

REGLAMENTO PISTA ELÉCTRICOS 2026

CAMPEONATO SPRINT SERIES 2026

Club CAPA



Editar con WPS Office

REGLAMENTO PISTA ELÉCTRICOS 2026.

El Club CAPA albergará durante el primer semestre de 2026 el CAMPEONATO SPRINT SERIES 2026, que se disputará bajo el presente REGLAMENTO deportivo y técnico.

TOURING STOCK- TOURING FWD- FÓRMULA 1

1. PRUEBAS

Las pruebas se realizarán en las instalaciones del Club CAPA.

Las tres fechas previstas se pueden consultar en el CALENDARIO del Club CAPA.

La clasificación final del Campeonato se obtendrá de la suma de puntuaciones de las dos mejores pruebas. El club CAPA procurará la entrega de trofeos a los tres primeros clasificados del Campeonato en cada categoría.

FORMATO DE CARRERA

Se trata de una Carrera tipo Sprint, con Formato Reducido. Se pretende dar la opción a los pilotos que así lo deseen, de disponer de tiempo suficiente de entrenamiento el mismo día de la carrera. Este formato será el aplicado para la segunda y tercera prueba del campeonato, no así para la primera, que se disputará con el formato habitual de 3 clasificatorias y 3 finales, sin tiempo para el entreno previo el día de carrera. La primera carrera será también la primera prueba del Triangular Interclubes Madrid'26.

Formato Sprint:

Entrenamiento libre 90'

Clasificatoria: Tres vueltas más rápidas consecutivas en una manga cronometrada de 7'.

Finales: Tres finales de 5'. El resultado de las finales será por suma de puntuación de las dos mejores.

2. INSCRIPCIONES

Las inscripciones se abrirán con la suficiente antelación. El precio por participar será el indicado en la página de inscripciones, que se abonarán mediante Bizum en el número indicado. La celebración de cada prueba estará supeditada a alcanzarse un número suficiente de inscritos en total y en cada categoría.

El ranking de cada piloto en la primera prueba del Campeonato se ordenará en función de fecha y hora de inscripción de forma ascendente (primero el inscrito antes).

En las sucesivas pruebas de la temporada será la posición que ocupe en la clasificación



general del campeonato en curso.

3. VERIFICACIONES TÉCNICAS

Todos los pilotos llevarán sus coches a las verificaciones técnicas con tiempo suficiente antes de comenzar la manga clasificatoria o las finales. Se verificará el voltaje de la batería, limitado a 8,70 v (Baterías HV) y las ruedas.

Al término de la clasificatoria o finales se verificarán todos los parámetros incluidos en el reglamento técnico de cada categoría. El no cumplimiento de los requisitos técnicos incluidos en este reglamento dará lugar a las siguientes sanciones:

El incumplimiento de ratio, manipulación del motor o el no tener el software elegido para la categoría, se sancionará con la expulsión de la carrera.

No pasa en inspección previa: no podrá salir a la clasificatoria o final y en caso de hacerlo debe abandonarla.

No dejar el coche para verificación posterior: pérdida del resultado de clasificatoria o final, incluso si se retira sin acabar.

No pasa la inspección posterior de coche o carrocería: pierde el resultado de esa clasificatoria o final.

Cualquier otro tipo de incumplimiento del reglamento técnico quedará sancionado a expensas de la decisión del verificador y director de carrera.

4. RECOGECOCHE (COMISARIOS)

a. Por norma general, los pilotos que terminan de correr, ocuparán el puesto de comisario que les corresponda según su dorsal.

b. Deberán estar en su puesto antes del aviso de 1 minuto para la salida, salvo una autorización expresa del Director de Carrera. Su ausencia o retraso supondrá la pérdida de su mejor manga o final. Ejercer esta labor de forma incorrecta, supondrá la misma sanción.

c. Están autorizados a solucionar problemas simples como atasco de la carrocería con una rueda, un atasco en transmisión, etc., en definitiva, aquello que para resolverlo no requiera más que escasos segundos.

d. Si un coche no puede llegar a boxes por sus propios medios, el comisario lo apagará y lo colocará en un lugar seguro en torno a su puesto.

e. Los comisarios no abandonarán su posición hasta indicarse por megafonía "Final de Carrera".



f. Los pilotos que participen en dos o más modalidades, tendrán que realizar la labor de comisario al menos en una de ellas si son requeridos. Será potestad del Director de Carrera decidir si es necesario que realicen labor de comisario y en que categorías tendrán que hacerlo.

REGLAMENTO TÉCNICO DE LAS DISTINTAS CATEGORÍAS

TOURING STOCK

a. Características del coche (las mediciones se realizan en orden de marcha):

Coche de escala 1/10, tipo turismo, con suspensión independiente a las 4 ruedas, de propulsión eléctrica y tracción 4x4 directa (sin embrague y sin cambio de marchas).

El chasis y ruedas deben estar cubierto por la carrocería, no debe sobresalir.

b. Dimensiones y pesos:

Anchura máxima 190mm, con carrocería 195mm.

Altura mínima 115mm

Máxima distancia entre ejes 270mm.

Peso mínimo 1.320g.

Peso mínimo de la carrocería, en orden de marcha, (con alerón, dorsales reglamentarios y sin clips) 85g.

c. No se permite el uso de marcha atrás durante el evento (tampoco en entreno previo).

d. Carrocerías permitidas. Carrocerías comerciales tipo touring 190mm. No son válidas carrocerías tipo usgt o similar. La altura máxima trasera de abertura inferior de carrocería 35mm medido en orden de marcha. Alerón con anchura máxima de 190mm y perfil lateral máximo 20x40mm. No puede sobresalir más de 10mm por la parte de atrás, medido desde la parte más atrasada de la carrocería. El alerón no puede sobrepasar la altura máxima del techo.

e. Características específicas de la modalidad touring stock:

a. Las ruedas serán control-tyre modelo HUDY A1 Asfalto, dureza 36.

Solo se permitirá un juego para clasificatorias y finales. En cualquier caso, a la apertura de inscripciones de cada carrera, se indicará en la página de inscripción las ruedas permitidas.

b. Se permite el aditivado (limpieza, calentamiento, aditivado)

c. El variador permitido será el Hobbywing Xerun XR10 Justock



G3S, con el firmware XR-4.4.03 y limitado a 23.000rpm (parpadeo verde-verde-rojo-rojo-rojo).

d. Los condensadores serán los de serie y no se permiten adicionales. No se permite llevar instalado en el coche ningún sistema de programación para el variador.

e. El motor permitido será Hobbywing Xerun Justock 3650 SD G2.1 con bobinado 13.5T y referencia 30408010. Ningún motor podrá superar los 45° de timing de media (la menor de 3 mediciones).Quedando terminantemente prohibido cualquier tipo de manipulación.

f. El ratio final será como mínimo de 4.000

g. Pueden sustituirse los cables de serie, mientras sean de sección igual o menor a la original (14 AWG).

h. No se permite el uso de giróscopos ni de elementos que alteren la conducción del piloto.

FÓRMULA 1

a. Características del coche:

Coches de escala 1/10, tipo F1, de propulsión eléctrica con tracción directa trasera (sin embrague) y freno solo en las ruedas traseras accionado mediante el motor. Las ruedas delanteras girarán libres en todo momento.

Dispondrá de un chasis dividido en parte delantera y trasera, o en su defecto el motor y eje trasero estarán ubicados en un soporte independiente del chasis principal.

Alerón delantero y trasero serán independientes del coche. No se permite ningún extra que aporte cambios aerodinámicos, aparte de la carrocería con sus elementos de serie y alerones delantero y trasero. No se permiten difusores.

Anchura máxima 190mm.

Distancia entre ejes: mínimo 250mm, máximo 280mm.

Suspensión frontal independiente tipo King pin de muelles (muelles en el eje de la mangueta, insertados de forma longitudinal en éste, solo uno a cada lado). Los anclajes de la suspensión al chasis, deben estar montados por dentro de la carrocería.

El tren trasero debe estar formado por un eje rígido (no se permite suspensión independiente).

Peso mínimo en orden de marcha (listo para usar) es de 1050g.

No se permite el uso de marcha atrás durante el evento (tampoco en entreno previo).



b. Características de la carrocería:

El chasis debe estar cubierto por la carrocería de apariencia F1, no debe sobresalir. Puede realizarse un agujero de entrada de aire en la zona de la carrocería que se encuentra por encima del casco del piloto, sin estar permitido ningún añadido (solo agujereado).

La carrocería deberá disponer de un casco o elemento de similar forma colocado en el lugar correspondiente. Se recomienda que las carrocerías tengan trabajos de pintura o decoración tipo F1.

c. Características específicas de F1:

Rueda libre de espuma o goma. Un juego por carrera.

Podrán utilizarse ruedas usadas.

Se permite el aditivado (limpieza, calentamiento, aditivado).

Ratio libre.

El variador deberá ser tipo Zero Timing o disponer del modo, comprobable mediante modo blinky (parpadeo de luz en exterior) y llevarlo activado. Además, será obligatorio que el piloto disponga de la tarjeta programadora o sistema equivalente que se conecte físicamente al variador para comprobar que efectivamente se encuentra en modo Zero Timing.

Aquellos variadores que se programen únicamente mediante secuencia de parpadeos, no estarán permitidos (para facilitar la labor de las verificaciones). Los condensadores serán los de serie y no se permiten adicionales.

No se permite llevar instalado en el coche ningún sistema de programación para el variador.

El motor permitido será Hobbywing Xerun Justock 3650 SD G2.1 con bobinado 21.5T referencia 30408012. Ningún motor podrá superar los 45° de timing de media (la menor de 3 mediciones).

No se permite ningún elemento de ajuste remoto (tipo DRS) en la aerodinámica.

No se permite ningún tipo de alteración en el motor. En el caso de encontrar alteraciones en el motor, el piloto será descalificado de la modalidad en la que se le detecte la anomalía.

No se permite el uso de giróscopos ni de elementos que alteren la conducción del piloto.

TOURING DE TRACCIÓN DELANTERA. FRONTI.



a. Características del coche

Coche de escala 1/10, tipo turismo, específico para FWD, (también serán permitidos chasis de touring sin diferencial trasero). La tracción será delantera, (sin embrague y sin cambio de marchas). La suspensión será independiente a las 4 ruedas.

En caso de adaptación de chasis, estos deben ser originales en todas sus partes, sin añadir piezas que no estén comercializadas.

b. Características de la carrocería

El chasis y ruedas deben estar cubierto por la carrocería, no debe sobresalir.

Anchura máxima 190mm, con carrocería 195mm.

Máxima distancia entre ejes 270mm.

Peso mínimo 1.250g.

Para la temporada del 2025, las carrocerías permitidas son todas las específicas para FWD del mercado.

El alerón será el incluido en la carrocería, no puede sobresalir más de 1cm por la parte de atrás medido desde la parte más atrasada de la carrocería.

c. Neumáticos

Las ruedas serán las Ride RI-36086 (lisas). No se permite la modificación de la llanta ni de la mousse. Se permite UN SOLO juego para toda la carrera (Clasificatorias y Finales). Este juego será marcado por la verificación al finalizar la primera manga clasificatoria.

Está prohibida la limpieza de ruedas. No está permitido el uso de calentadores.

d. Motor y variador

☒ El variador permitido será el Hobbywing Xerun XR10 Justock G3S, con el firmware XR-4.4.03 y limitado a 19.000rpm (parpadeo verde- rojo x 9).

No se permite llevar instalado en el coche ningún sistema de programación para el variador.

El motor permitido será Hobbywing Xerun Justock 3650 SD G2.1 con bobinado 17.5T y referencia 30408011. Ningún motor podrá superar los 45° de timing en cualquiera de sus tres polos (A, B ó C) estableciendo por tanto un rango de entre 42/45 grados.

El ratio final será como mínimo de 4.

Pueden sustituirse los cables de serie mientras sean de sección igual o menor a la original (14AWG).



No se permite el uso de giróscopos ni de elementos que alteren la conducción del piloto.

No se permite el uso de marcha atrás durante el evento (tampoco en entreno previo).



Editar con WPS Office